



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação (Noturno)

Componente curricular: Planejamento e Gestão de Projetos

Fase: Oitava

Ano/semestre: 2016/1

Turma: 13290

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professor: Raquel Aparecida Pegoraro

Atendimento ao Aluno: Quartas-feiras no período da tarde

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. EMENTA

Projetos. Metodologias de planejamento e gestão de projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos: Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Técnicas de acompanhamento de projetos. Metodologias ágeis para gerenciamento de projetos.

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

- Planejar e gerenciar projetos de software utilizando metodologias de gerenciamento adequadas.

4.2. ESPECÍFICOS

- Compreender os principais conceitos referente ao gerenciamento de projeto;
- Conhecer as 10 áreas de conhecimento da gerência de projetos apresentadas no PMBOK 5ª edição;
- Entender a diferença entre projeto de abordagem tradicional e abordagem ágil;
- Compreender o método ágil Scrum;
- Elaborar trabalho prático de planejamento e gestão de um projeto de software de software, onde o aluno possa vivenciar a prática necessária para entender os conteúdos estudados.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
1	Apresentação do plano ensino. Introdução ao trabalho prático da disciplina
2	Início trabalho prático com Scrum: visão do produto e histórias do usuário.
3	Gestão de projetos de software: tradicional X ágil. <i>Framework Scrum</i> para gestão ágil de projetos: papéis, visão e história do produto, valores.
4	Sprint -1. Sprint 0. Sprint planning. Estimativas com planning poker. Utilização do quadro kanban.
5	Sprint 1: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
6	Sprint 1 (continuação): Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
7	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 1. Sprint planning para Sprint 2.
8	Sprint 2: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
9	Sprint 2 (continuação): Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
10	<i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 2. Sprint planning para Sprint 3.
11	Sprint 3: Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown.
12	Sprint 3 (continuação): Reunião diária. Execução da sprint. Gráfico burndown. <i>Review</i> e retrospectiva da <i>sprint</i> 3.
13	Apresentação dos trabalhos. Debate sobre o trabalho realizado e sobre a gestão ágil de projetos. Prova 1
14	Escalonamento de Scrum em grandes projetos.
15	Projetos e atividades contínuas. Stakeholder.PMI. PMBOK. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Visão geral das 10 áreas do conhecimento do PMBOK.O perfil do gerente de projetos. Tradicional X ágil: gerente de projetos X líder de projetos.
16	Gerenciamento de escopo, tempo e qualidade.
17	Gerenciamento de recursos humanos, risco, custos, comunicação, aquisição e integração
18	Prova 2
19	Recuperação prova 2
Total: 72 horas/aula	

R. A. P.

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os assuntos de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Desenvolvimento de trabalho prático com o objetivo de exercitar os assuntos apresentados na disciplina.

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

A avaliação será composta por duas notas parciais (NP1 e NP2).

A NP1 será composta por uma avaliação escrita (A1) e vários trabalhos (TTs) pedidos durante o período da NP1 com o seguinte cálculo:

$$NP1 = (A1*0,7) + (TTs*0,3)$$

A NP2 será composta por uma avaliação escrita (A2) e vários trabalhos (TTs) pedidos durante o período da NP2 com o seguinte cálculo:

$$NP2 = (A2*0,7) + (TTs*0,3)$$

Sendo que a média final (MF) será calculada com a fórmula:

$$MF=(NP1+NP2)/2$$

O plágio e a cola serão tratados de forma rígida (nota 0 para os envolvidos na atividade em questão).

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Conforme o Regulamento da Graduação da UFFS se o resultado da avaliação for inferior a nota 6,0 (seis) o aluno terá direito a recuperação do aprendizado. Desta forma, será realizada prova de recuperação para as avaliações escritas realizadas na disciplina.

O cálculo da média após a(s) prova(s) de recuperação (PR) será feito da seguinte forma:

$$MF_{A1} = (((A1*0,5+PR1*0,5) + A2) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A1)}$$

ou

$$MF_{A2} = ((A1 + (A2*0,5+PR2*0,5)) * 0,7) + (TTs * 0,3) \text{ (caso recuperação da A2)}$$

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

VARGAS, R. V. **Gerenciamento de Projetos**. 6. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2005.

CORDEIRO, J. C. C. **Gerenciando Projetos de Desenvolvimento de Software com PMI, RUP e UML**. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.

KNIBERG, Henrik. **Scrum and XP from the Trenches**. InfoQ, 2007. Disponível em: <<http://www.infoq.com/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches>>.

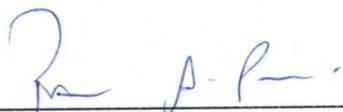
VIEIRA, M. F. **Gerenciamento de Projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

8.2 COMPLEMENTAR

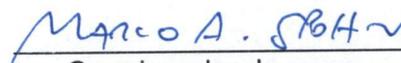
- DINSMORE, P. C.; SILVEIRA, N. F. H. **Gerenciamento de Projetos e o Fator Humano**. Rio de Janeiro: Qualitymark, 2005.
- KERZNER, H. **Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006.
- MENEZES, L. C. M. **Gestão de Projetos**. São Paulo: Atlas, 2003.
- PHILLIPS, J. **Gerência de projetos de Tecnologia da Informação**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
- PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (Edit.). **Um Guia do Conjunto de Conhecimentos do Gerenciamento de Projetos – PMBOK (Project Management Body of Knowledge)**. PMI, Edição em português, 2004.
- VALERIANO, D. L. **Moderno Gerenciamento de Projetos**. São Paulo: Prentice Hall, 2005.

8.3 SUGESTÕES

Scrum guide. Disponível em www.scrum.org



Professor



Coordenador do curso

MARCO AURÉLIO SPOHN
Slape nº. 1521671
Coord. do Curso de Ciência da Computação
Universidade Federal da Fronteira Sul-UFFS
Campus Chapecó-SC