



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação

Componente curricular: Trabalho de conclusão de curso I

Fase: Nono

Ano/semestre: 2014/2

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professor: Rafael Piccin Torchelsen

Atendimento ao Aluno: Quinta-feira das 14:00 às 17:00

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional

3. EMENTA

Conhecimento científico. Metodologia de pesquisa científica. Aspectos de escrita científica. Elaboração de projeto de pesquisa científica na área do conhecimento de ciência da computação. Orientação na construção do projeto de monografia.

4. OBJETIVOS

4.1. GERAL

Oferecer ao estudante condições para experiências teórico-práticas em consonância com seu aprendizado no curso, visando complementar o processo de formação profissional.

4.2. ESPECÍFICOS

Fomentar o desenvolvimento da capacidade científica na área de computação. Desenvolver a autonomia do estudante na execução de um projeto através da sua monografia. Subsidiar o processo de ensino, contribuindo para realimentação dos conteúdos programáticos dos componentes curriculares integrantes do currículo.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

ENCONTRO	CONTEÚDO
5	Introdução à disciplina
10	Definição de cronogramas e tarefas
15	Análise crítica de propostas de monografia

20	Escrita da monografia e níveis de exigência do trabalho de conclusão
25	Definição dos orientadores
30	Definição dos temas
35	Revisão bibliográfica
40	Seminário de andamento
70	Orientação sobre o andamento do projeto
72	Defesa de projeto de monografia

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Após a discussão do conteúdo programático a disciplina se volta ao acompanhamento e orientação da construção do projeto de monográfica.

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

Como método de avaliação a disciplina segue o *Regulamento de Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação em Ciência da Computação* (anexo 1 do *Projeto Pedagógico do Curso de Graduação em Ciência da Computação*), onde no Art. 10 é definido que o aluno deve submeter um projeto de monografia e apresentar de forma oral perante uma banca as seguintes informações: tema do projeto, a problematização, os objetivos gerais e específicos, a justificativa, uma abrangente revisão bibliográfica do estado da arte do tema escolhido, os procedimentos metodológicos, o cronograma e o orçamento do projeto.

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

Sendo o trabalho considerado insuficiente pela banca essa poderá sugerir alterações que levem à reconsideração.

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

1. WAZLAWICK, R. S. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação, Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.
2. BARROS, Adile J. P. de, LEHFELD, Neide A . S. Projeto de Pesquisa: Proposta Metodológica. Petrópolis (RJ): Vozes, 1990.
3. BASTOS, Lilia da Rocha. Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001.
4. ORTIZ, Hilda Beatriz. Cadernos Metodológicos. Chapecó: Argos, 2001.

8.2 COMPLEMENTAR

8.3 SUGESTÕES

Professor

Coordenador do curso