

# **PLANO DE ENSINO**

## **1. IDENTIFICAÇÃO**

**Curso: Ciência da Computação**

**Componente Curricular: Introdução à Informática**

**Fase: 1 (um)**

**Ano/Semestre: 2010/2**

**Numero de Créditos: 4 (quatro)**

**Carga horária - Hora Aula: 72 horas**

**Carga horária - Hora Relógio: 60 horas**

**Professor: Braulio Adriano de Mello**

## **2. Objetivo Geral do Curso**

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional

## **3. EMENTA**

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

## **4. JUSTIFICATIVA**

Pertencente ao Tronco Comum, esta disciplina tem importância na formação geral onde a computação é usada como recurso intermediário ou de apoio nas variadas áreas do conhecimento. No entanto, o curso de Ciências da Computação possui como um de seus requisitos o estudo de conceitos específicos da computação numa disciplina de introdução onde a computação é atividade fim. Apesar de

**pertencer ao Tronco Comum, esta disciplina identifica, no ementário, temas suficientes para cobertura desses conceitos específicos. Deste modo, a disciplina oferece condições de atender a demanda específica do curso desde que o conteúdo seja detalhado em profundidade adequada ao perfil estabelecido no Projeto Pedagógico do Curso conforme este plano de aula.**

## **5. OBJETIVOS**

### **5.1. GERAL:**

**Considerando a computação como atividade fim, a disciplina visa abordar os conceitos principais da área da computação buscando esclarecer e justificar a relevância e interdisciplinaridade das matérias que compõem a matriz curricular do curso.**

### **5.2. ESPECÍFICOS:**

**Apresentar ao aluno os conceitos fundamentais da computação como ciência**

**Estabelecer uma relação entre fundamentos, tecnologias e aplicações interdisciplinares da computação**

**Apresentar aos acadêmicos a estrutura pedagógica e curricular do curso superior em computação e a relação de dependência entre seus componentes curriculares**

## **6. CRONOGRAMA E CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

| <b>Data Encontro</b> | <b>Conteúdo</b>  |
|----------------------|--|
| <b>20/08/2010</b>    | Apresentação da disciplina; a UFFS(missão); matriz curricular de CC; Plano de aula; ementa; avaliação; Geração dos computadores e o conceito de computabilidade. |
| <b>27/08/2010</b>    | Noções de sistemas operativos e aplicações.  |
| <b>03/09/2010</b>    | Estrutura e organização dos computadores (processamento, armazenamento, bit-byte-palavra, barramento).   |
| <b>10/09/2010</b>    | Organização de computadores  |
| <b>17/09/2010</b>    | Gerenciamento de processos   |
| <b>24/09/2010</b>    | Gerenciamento de memória/arquivos e entrada/saída, carga do sistema  |
| <b>01/10/2010</b>    | Conjunto de instruções, multiprogramação e multiprocessamento, linguagens de programação   |
| <b>08/10/2010</b>    | Linguagens de programação (noções de teoria formal e máquinas geradoras/reconhecedoras)  |
| <b>09/10/2010</b>    | Linguagens de programação (noções de teoria formal e máquinas geradoras/reconhecedoras)  |

|                 |   |
|-----------------|---|
| 15/10/2010      | Revisão e Avaliação 1   |
| 22/10/2010      | Banco de Dados; Engenharia de Software  |
| 29/10/2010      | Ambientes Virtuais de Aprendizagem; software básico X aplicativo                      |
| 05/11/2010      | BrOffice; Internet;   |
| 06/11/2010      | BrOffice; Internet;   |
| 12/11/2010      | Codificação numérica; Recuperação da Avaliação 1                                      |
| 19/11/2010      | Redes de Computadores; Sistemas de Informação   |
| 26/11/2010      | Trabalho sobre os temas de seminário (aula prática); Software de apresentação         |
| 03/12/2010      | Seminários temáticos (SO, Conteúdo web, Squid, Samba, Cloud Computing)                |
| 10/12/2010      | Revisão e Avaliação 2   |
| 17/12/2010      | Seminários temáticos (IA, Processadores, Programação Web), Recuperação da Avaliação 2 |
| o               | o   |
| < clique aqui > | < clique aqui >   |
| < clique aqui > | < clique aqui >   |
| < clique aqui > | < clique aqui >   |
| < clique aqui > | < clique aqui >   |
| < clique aqui > | < clique aqui >   |

## 7. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (estratégias de ensino, equipamentos, entre outros)

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Uso de atividades em laboratórios com o objetivo de demonstrar/exercitar os conceitos estudados.

## 8. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

Uso de abordagens tais como: provas teóricas, avaliação escrita em aula, exercícios extra-classe, trabalhos de implementação, elaboração de texto/artigo, seminários, entre outros.  
Trabalho: 40% da nota Apresentação: 60% da nota. Trabalho facultativo: Pode ser realizado apenas para recuperação de nota. O acréscimo de nota é limitado a 3 pontos num total de 100. Individual. Pode ser apresentado até o último dia letivo de aula.  
Avaliações: Prova 1 – 40 pontos; Prova 2 – 40 pontos; Trabalho:20 pontos

## 9. REFERÊNCIAS

### **9.1. BÁSICAS:**

- CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à Informática. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.
- NORTON, P. Introdução à Informática. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.
- VELLOSO, Fernando de C. Informática: conceitos básicos. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

### **9.2. ESPECÍFICAS:**

- FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P; PERES, Fernando E. introdução à ciência da computação. 2.ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.
- HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. O livro oficial do Ubuntu. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.
- LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. Informática básica. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.
- MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. Estudo dirigido de microsoft windows 7 ultimate. São Paulo: Érica, 2010.
- MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. Estudo dirigido de informática básica. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.
- MEYER, M., BABER, R. e PFAFFENBERGER, B. Nosso futuro e o computador. Porto Alegre: Bookman, 1999.
- MONTEIRO, M. A. Introdução à organização de computadores. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.