



## Plano de Ensino

### 1. Dados de Identificação

Curso: Ciência da Computação

Turno: Noturno

Componente Curricular: Trabalho de Conclusão de Curso I

Fase: Nona

Turma: 11715

Ano/Semestre: 2015/2

Numero de Créditos: 4

Carga horária - Hora Aula: 72

Carga horária - Hora Relógio: 60

Professor: Denio Duarte

Horário de atendimento ao aluno: ver com os orientadores

### 2. Objetivo Geral do Curso

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional

### 3. Ementa

Conhecimento científico. Metodologia de pesquisa científica. Aspectos de escrita científica. Elaboração de projeto de pesquisa científica na área do conhecimento de ciência da computação. Orientação na construção do projeto de monografia.

### 4. Objetivo

#### 4.1 Geral

- Oferecer ao estudante condições para experiências teórico-práticas em consonância com seu aprendizado no curso, visando complementar o processo de formação profissional.

#### 4.2 Específicos

- Fomentar o desenvolvimento da capacidade científica na área de computação.
- Desenvolver a autonomia do estudante na execução de um projeto através da sua monografia.
- Subsidiar o processo de ensino, contribuindo para realimentação dos conteúdos programáticos dos componentes curriculares integrantes do currículo.

### 5. Cronograma e Conteúdo Programático

| Encontro | Assunto  |
|----------|--|
| 4        | Introdução<br>Definição cronograma   |
| 12       | Análise crítica de propostas de monografia<br>Escrita da monografia e definição dos níveis de exigência do trabalho de conclusão |
| 18       | Definições de orientadores e temas   |
| 36       | Seminário de Andamento   |
| 60       | Definições de bancas e datas de defesas  |



| Encontro | Assunto                  |
|----------|--------------------------|
| 72       | Defesa do projeto de TCC |

\* O plano e cronograma podem ser alterados pelo professor ao longo do semestre.

## 6. Procedimentos Metodológicos (estratégias de ensino, equipamentos, entre outros)

Conduzir a disciplina com aulas expositivas/dialogadas enquanto discutidos os itens de cunho teórico, evoluindo em tópicos específicos para exercícios práticos, demonstrações, contextualização baseada em publicações atualizadas. Após a discussão do conteúdo programático a disciplina se volta ao acompanhamento e orientação da construção do projeto de monográfica.

## 7. Avaliação do Processo Ensino-Aprendizagem

Como método de avaliação a disciplina segue o Regulamento de Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação em Ciência da Computação (anexo 1 do Projeto Pedagógico do Curso de Graduação em Ciência da Computação), onde no Art. 10 é definido que o aluno deve submeter um projeto de monografia e apresentar de forma oral perante uma banca as seguintes informações: tema do projeto, a problematização, os objetivos gerais e específicos, a justificativa, uma abrangente revisão bibliográfica do estado da arte do tema escolhido, os procedimentos metodológicos, o cronograma e o orçamento do projeto.

### 7.1 Recuperação: novas oportunidades de aprendizagem e avaliação

Sendo o trabalho considerado insuficiente pela banca essa poderá sugerir alterações que levem à reconsideração.

## 8. Referências

### 8.1 Básica

- WAZLAWICK, R. S. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação, Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.
- BARROS, Adile J. P. de, LEHFELD, Neide A . S. Projeto de Pesquisa: Proposta Metodológica. Petrópolis (RJ): Vozes, 1990.
- BASTOS, Lilia da Rocha. Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001.
- ORTIZ, Hilda Beatriz. Cadernos Metodológicos. Chapecó: Argos, 2001.