



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

1. IDENTIFICAÇÃO

Curso: Ciência da Computação (Noturno)

Componente curricular: GEX002 - Introdução à informática

Turma: 9838 - Ciência da Computação -1ª Fase - Matutino - 2015/1

Fase: Primeira

Ano/semestre: 2015/1

Número de créditos: 4

Carga horária – Hora aula: 72

Carga horária – Hora relógio: 60

Professor: Emilio Wuerges

Atendimento ao Aluno: Segundas e terças feiras de manhã e a tarde.

2. OBJETIVO GERAL DO CURSO

O curso tem por objetivo a formação integral de novos cientistas e profissionais da computação, os quais deverão possuir conhecimentos técnicos e científicos e serem capazes de aplicar estes conhecimentos, de forma inovadora e transformadora, nas diferentes áreas de conhecimento da Computação. Adicionalmente, os egressos do curso deverão ser capazes de adaptar-se às constantes mudanças tecnológicas e sociais, e ter uma formação ao mesmo tempo cidadã, interdisciplinar e profissional.

3. EMENTA

Fundamentos de informática. Conhecimentos de sistemas operacionais. Utilização da rede mundial de computadores. Acesso a ambientes virtuais de aprendizagem. Conhecimentos de editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação (textos, gráficos, tabelas, áudios, vídeos e imagens).

4. OBJETIVOS

1.1.GERAL

- Operar as ferramentas básicas de informática de forma a poder utilizá-las interdisciplinarmente.

1.2.ESPECÍFICOS

- Facilitar e Promover a adaptação do aluno novato ao curso, apresentando a grade curricular.
- Entender a evolução da área de conhecimento de Ciência da Computação;
- Conhecer as várias áreas de conhecimento do curso de Ciência da Computação;
- Apresentar ferramentas de básicas de informática que serão indispensáveis aos alunos no decorrer do curso.

5. CRONOGRAMA E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Carga Horária Acumulada	CONTEÚDO
10	A UFFS O Curso Moodle
15	História da computação Filosofia na Ciência
20	Editor de texto, planilha eletrônica e software de apresentação: Latex Gnuplot TIKZ
22	Roda Viva 1
25	Roda Viva 2
27	Roda Viva 3
30	Roda Viva 4
32	Roda Viva 5
35	Roda Viva 6
37	Roda Viva 7
40	Roda Viva 8
42	Roda Viva 9
45	Roda Viva 10
55	Fundamentos Matemáticos para Computação
72	Paradigmas de Programação

O conteúdo dos encontros pode trocar de acordo com os convidados durante o decorrer do semestre.

6. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

Conduzir a disciplina através de exercícios práticos de implementação e de aulas expositivas. Discutir as implicações práticas dos resultados teóricos conhecidos através de avaliação formativa.

Reuso de resoluções e código de terceiros é incentivado, entretanto a nota será proporcional ao conteúdo original.

7. AVALIAÇÃO DO PROCESSO ENSINO-APRENDIZAGEM

Avaliação formativa através de textos escritos e de trabalhos de implementação. As avaliações estarão divididas em 2 grupos. O primeiro grupo é referente aos rodas vivas, denotadas por R. O segundo grupo é referente ao conteúdo teórico, denotadas por T.

A nota final NF será a média das médias das avaliações de cada grupo:

$$NF = \frac{\left(\frac{1}{|R|} \sum r \in R\right) + \left(\frac{1}{|T|} \sum t \in T\right)}{2}$$

7.1 RECUPERAÇÃO: NOVAS OPORTUNIDADES DE APRENDIZAGEM E AVALIAÇÃO

A recuperação das tarefas do grupo T será feita através do retrabalho da tarefa a ser recuperada. A nota da tarefa retrabalhada substituirá a nota da tarefa original. Neste caso, o prazo para refazer a avaliação é o final do semestre letivo.

A recuperação das tarefas do grupo R será feita através da elaboração de uma tarefa extra, que substituirá a tarefa com menor nota dentre as tarefas do grupo R. O prazo para a elaboração desta tarefa é arbitrário e dependerá do cronograma dos rodízios.

8. REFERÊNCIAS

8.1 BÁSICA

CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. **Introdução à Informática**. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004.

NORTON, P. **Introdução à Informática**. 1. ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.

VELLOSO, Fernando de C. **Informática: conceitos básicos**. 7. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

ANTONIO, João. **Informática para Concursos: teoria e questões**. Rio de Janeiro: Campus-Elsevier, 2009.

8.2 COMPLEMENTAR

FEDELI, Ricardo D.; POLLONI, Enrico G. P.; PERES, Fernando E. **Introdução à ciência da computação**. 2. ed. São Paulo: CENGAGE Learning, 2010.

HILL, Benjamin Mako; BACON, Jono. **O livro oficial do Ubuntu**. 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

LANCHARRO, Eduardo Alcalde; LOPEZ, Miguel Garcia; FERNANDEZ, Salvador Peñuelas. **Informática básica**. São Paulo: Pearson Makron Books, 2004.

MANZANO, André Luiz N. G.; TAKA, Carlos Eduardo M. **Estudo dirigido de Microsoft Windows 7 Ultimate**. São Paulo: Érica, 2010.

MANZANO, A. L. N. G.; MANZANO, M. I. N. G. **Estudo dirigido de informática básica**. 7. ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2007.

MEYER, M., BABER, R.; PFAFFENBERGER, B. **Nosso futuro e o computador**. Porto Alegre: Bookman, 1999.

MONTEIRO, M. A. **Introdução à organização de computadores**. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

OLIVEIRA, Ramon de. **Informática educativa**. 12. ed. Campinas: Papirus, 2007.

SCHECHTER, Renato. **BROffice Calc e Writer: trabalhe com planilhas e textos em software livre**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.